

SPELREGELS CMV REGIO DE KEMPEN

vastgesteld 26-09-2017

	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3
Leeftijd en aantal spelers	6 - 7 jaar, max. 1 jaar ouder. De beginopstelling bestaat uit minimaal 3 en maximaal 4 spelers. Een team van 4 spelers mag met 3 eindigen in geval van blessure, een team van 3 spelers moet met 3 eindigen.	7 - 8 jaar, max. 1 jaar ouder. De beginopstelling bestaat uit minimaal 3 en maximaal 4 spelers. Een team van 4 spelers mag met 3 eindigen in geval van blessure, een team van 3 spelers moet met 3 eindigen.	8 - 9 jaar, max. 1 jaar ouder. De beginopstelling bestaat uit minimaal 3 en maximaal 4 spelers. Een team van 4 spelers mag met 3 eindigen in geval van blessure, een team van 3 spelers moet met 3 eindigen.
Nethoogte en veldafmeting	Nethoogte 2M. Veldafmeting: 4,50 M diep , 6.00 M breed	Nethoogte 2M. Veldafmeting: 4,50 M diep , 6.00 M breed	Nethoogte 2M. Veldafmeting: 4,50 M diep , 6.00 M breed
Belangrijkste leerdoel:	Gooien, vangen, bewegen	Onderhandse service	Onderarms spelen (passen)
Service / Beginbal	Ingooien vanaf een willekeurige plek in het veld	Onderhandse service, daar waar de bal gevallen is (wel binnen het veld)	Onderhandse service, daar waar de bal gevallen is (wel binnen het veld).
1e balcontact	Vangen zoals je wilt	Op een volleybalmanier * vangen of onderarms spelen naar een medespeler	Moet onderhands gespeeld worden naar een medespeler
Vangen	Vangen zoals je wilt	Op een volleybalmanier *	De 2e bal moet gevangen worden op een volleybalmanier *
Gooien/Spelen	Proberen te gooien op een volleybalmanier *	Gooien op een volleybalmanier *	Gooien op een volleybalmanier*
Uit het veld	1 speler verlaat het veld als ie de bal laat vallen, uitgooit, in het net gooit of aanraakt. Of de dichtstbijzijnde speler waar de bal van de tegenstander op de grond valt, moet het veld verlaten. In geval van twijfel wijst de coach een speler aan.	1 speler verlaat het veld als ie de bal laat vallen, uitgooit, in het net gooit of aanraakt. Of de dichtstbijzijnde speler waar de bal van de tegenstander op de grond valt, moet het veld verlaten. Of wanneer de 1e , onderarms gespeelde bal niet gevangen wordt. Is deze bal slecht gespeeld, dan verlaat die speler het veld, anders degene die de bal had kunnen vangen. In geval van twijfel wijst de coach een speler aan.	1 speler verlaat het veld als ie de bal laat vallen, uitgooit, in het net gooit of aanraakt. Of de dichtstbijzijnde speler waar de bal van de tegenstander op de grond valt, moet het veld verlaten. Of wanneer de 1e , onderarms gespeelde bal niet gevangen wordt. Is deze bal slecht gespeeld, dan verlaat die speler het veld, anders degene die de bal had kunnen vangen. In geval van twijfel wijst de coach een speler aan.
Terug in veld	De langst wachtende speler keert direct terug in het veld na 1 vangbal van een ploeggenoot.	De langst wachtende speler keert direct terug in het veld na 3 opeenvolgende vangballen van een ploeggenoot. Doortellen zolang je team geen fout maakt, dus over meerdere rally's. Daarna opnieuw gaan tellen. Of het eigen team keert helemaal terug als de 1e bal minimaal een baldikte onderarms omhoog wordt opgespeeld en gevangen door de speler zelf of een medespeler.	De langst wachtende speler keert direct terug in het veld nadat de bal minimaal 1 baldikte onderarms omhoog is opgespeeld en is gevangen door medespeler, of door zichzelf als er nog maar 1 speler in het veld staat.
Aantal keren overspelen	Als de afstand tot het net te groot is, mag je eerst overspelen naar een medespeler	Degene die de 1e onderhands gespeelde bal vangt, gooit direct terug over het net. Maximaal 2 keer spelen.	Degene die de 1e onderhands gespeelde bal vangt, gooit terug over het net. Maximaal 2 keer spelen.
Doordraaien	Nadat de bal over het net gegooid is, met de klok mee draaien	Nadat de bal over het net gegooid is, met de klok mee draaien	Nadat de bal over het net gegooid is, met de klok mee draaien
Lijn- en netfouten	Niet affluiten.	Niet affluiten.	Niet affluiten.
Punten	Eén punt voor elke tegenstander die het veld verlaat . Eén bonuspunt als het veld van de tegenstander leeg is.	Eén punt voor elke tegenstander die het veld verlaat . Eén bonuspunt als het veld van de tegenstander leeg is.	Eén punt voor elke tegenstander die het veld verlaat . Eén bonuspunt als het veld van de tegenstander leeg is.
Wedstrijdduur	2 sets van 7 minuten, minimaal 4, maximaal 5 wedstrijden per toernooi.	2 sets van 7 minuten, minimaal 4, maximaal 5 wedstrijden per toernooi.	2 sets van 7 minuten, minimaal 4, maximaal 5 wedstrijden per toernooi.
Te laat komen	5 punten extra voor het aanwezige team	5 punten extra voor het aanwezige team	5 punten extra voor het aanwezige team

* VOLLEYMANIER:	WIJZE VAN VANGEN	WIJZE VAN GOOIEN	ALS VOORBEREIDING OP
1	(nvt)	Met één gestrekte arm onderhands gooien	Onderhandse opslag
2	Met gestrekte armen met linker-/rechtvoet voor	Met gestrekte armen	Onderarms spelen
3	Kommetje boven je hoofd	Wegstoten	Bovenhands spelen
4	Boven je hoofd vangen met twee handen achter de bal	Met twee handen stoten of met één arm de swingworp	Tip of pushbal
5	Voor of boven het lichaam vangen	Met één arm swingen	Smash