

SPELREGELS CMV REGIO DE KEMPEN

vastgesteld 26-09-2017

	Niveau 4	Niveau 5	Niveau 6
Leeftijd en aantal spelers	9 - 10 jaar, max. 1 jaar ouder. De beginopstelling bestaat uit minimaal 3 en maximaal 4 spelers. Een team van 4 spelers mag met 3 eindigen in geval van blessure, een team van 3 spelers moet met 3 eindigen.	10 - 11 jaar, max. 1 jaar ouder. De beginopstelling bestaat uit minimaal 3 en maximaal 4 spelers. Een team van 4 spelers mag met 3 eindigen in geval van blessure, een team van 3 spelers moet met 3 eindigen.	11 - 12 jaar, max. 1 jaar ouder. De beginopstelling bestaat uit minimaal 3 en maximaal 4 spelers. Een team van 4 spelers mag met 3 eindigen in geval van blessure, een team van 3 spelers moet met 3 eindigen.
Nethoogte en veldafmeting	Nethoogte 2 M. Veldafmeting: 4,50 M diep, 6,00 M breed Badmintonveld: buitenste zijlijnen. Achterlijn op 4,5 M. van de middellijn.	Nethoogte 2 M. Veldafmeting: 6,00 M diep, 6,00 M breed Badmintonveld: Buitenste zijlijnen en voorste achterlijn.	Nethoogte 2 M. Veldafmeting: 6,00 M diep, 6,00 M breed Badmintonveld: Buitenste zijlijnen en voorste of achterste achterlijn.
Lijn- en netfouten	Affluiten volgens Nevobo regels mbt. Lijn- en netfouten.	Affluiten volgens Nevobo regels mbt. Lijn- en netfouten.	Affluiten volgens Nevobo regels mbt. Lijn- en netfouten.
Belangrijkste leerdoel:	2 ^e bal verplicht vanuit een vloeiende vanggooi- / of vangstoot- beweging spelen	In 3x spelen.	Bovenhandse opslag, smash/tipbal
Service / beginbal	Onderhandse service van achter de achterlijn.	Onderhandse service van achter de achterlijn.	Onderhandse of bovenhandse (sprong)service van achter de achterlijn.
1e balcontact	Spelen	Spelen.	Spelen.
Vangen	Alleen de 2 ^e bal verplicht vangen en met een vloeiende vanggooi- / of vangstoot- beweging gooien	Niet meer vangen	Niet meer vangen
Gooien/Spelen	2 ^e bal met een vloeiende beweging vanggooien/ vangstoten, waarbij de voeten moeten blijven staan zoals op het moment van vangen: Dit kan op 3 manieren: 1. Met gestrekte armen voorwaarts gooien 2. Met gestrekte armen achterwaarts over het hoofd gooien 3. met gestrekte armen boven het hoofd vangen, inveren en uitstoten.	Spelen.	Spelen.
Aantal keren overspelen	Het team moet de bal in 3 keer spelen. De 3e bal mag middels een smash/pushbal/tip (en blok) gespeeld worden.	Maximaal 3 keer spelen. Smash uit stand of sprong, push- of tipbal is toegestaan, evenals een blok.	Maximaal 3 keer spelen.
Doordraaien	Gewoon doordraaien. Extra spelers indraaien op de serviceplaats. Na 3 punten met dezelfde serveerder, doordraaien met behoud van service	Gewoon doordraaien. Extra spelers indraaien op de serviceplaats. Na 3 punten met dezelfde serveerder, doordraaien met behoud van service	Gewoon doordraaien. Extra spelers indraaien op de serviceplaats. Na 3 punten met dezelfde serveerder, doordraaien met behoud van service
Punten	Rallypoint	Rallypoint Bonuspunt bij 3x goed spelen.	Rallypoint (GEEN bonuspunt meer)
Wedstrijdduur	2 sets van 10 minuten, minimaal 4, maximaal 5 wedstrijden per toernooi.	2 sets van 10 minuten, minimaal 4, maximaal 5 wedstrijden per toernooi.	2 sets van 10 minuten, minimaal 4, maximaal 5 wedstrijden per toernooi.
Te laat komen	5 punten extra voor het aanwezige team	5 punten extra voor het aanwezige team	5 punten extra voor het aanwezige team