

Het wedstrijdprotocol bestaat uit taken in combinatie met een tijdschema vóór de wedstrijd.

Tijdschema Taken

**30 minuten Aanwezig als scheidsrechter in de zaal**

- De teams beginnen met warmlopen / inspelen
- Scheidsrechter uitrusting
  - het witte scheidsrechterpolo
  - gele en rode kaart
  - een goede fluit
- Als scheidsrechter controleer je achtereenvolgens de volgende zaken
  - Scheidsrechterstoel
  - Nethoogte & antennes & ruimte rond het veld
  - Scorebord
  - Spelerskaarten
  - Wedstrijdformulier

**17 minuten De toss**

- Er wordt niet meer getost met de munt.  
De aanvoerder van het uitspelend team heeft de eerste keuze (opslag of veld).
- Bij een eventuele 5<sup>e</sup> set heeft de aanvoerder van het thuisspelende team het recht om als eerste te kiezen.
- ALLEEN de aanvoerders mogen iets vragen bij de scheidsrechter gedurende de wedstrijd.
- Beide aanvoerders & coaches dienen het formulier te tekenen.

**15 minuten Inslaan**

- 4 minuten op links aanvallen
- 4 minuten op rechts aanvallen
- 2 minuten serveren

Apart inslaan: Het uitspelende team begint met inslaan incl. serveren. Hiervoor staat 5 min. Ze beschikken dan over het gehele veld aan beide kanten. Ze mogen de scheids vragen om aan te geven wanneer er 4 minuten voorbij zijn. Na de 5 minuten kan het andere team inslaan/serveren.

**5 minuten Einde warming-up**

- Inspeelballen worden opgeruimd
- Teams gaan naar hun bank

**3 minuten Wij geven elkaar vooraf de hand!**

- Drie minuten voordat de wedstrijd begint schudden alle spelers elkaar de hand. Ook de scheidsrechter(s) kan hier aan mee doen door zich, net als de spelers, langs het net op te stellen.

**1 minuut Spelers het veld in**

- Je geeft een fluitsignaal ten teken dat de spelers het veld kunnen betreden
- De teller noteert de opstellingen op het wedstrijdformulier

**0 minuut Aanvang van de wedstrijd**

- Je vraagt beide aanvoerders of hun team gereed is
- Je geeft het fluitsignaal (en handgebaar) voor de eerst service
- Veel succes met het fluiten van je wedstrijd

Hieronder staat extra informatie vermeld voor de arbitrage ( scheidsrechter & teller ).

**Net hoogte**

	dames/meisjes	heren/jongens
Senioren	2.24m	2.43m
Jeugd A	2.24m	2.43m
Jeugd B Topklasse & hoofdklasse	2.24m	2.30m
Jeugd B 1 <sup>e</sup> klasse en lager	2.15m	2.24m
Jeugd C Topklasse & hoofdklasse	2.15m	2.15m
Jeugd C 1 <sup>e</sup> klasse en lager	2.05m	2.05m

**Time Out**

- Het aanvragen wordt gedaan door een coach langs de kant als deze er is. De aanvoerder mag dit alleen als er geen coach is.
- Het eerste vakje van de Time Out is van het team wat de Time Out aanvraagt.

**Invullen van wissels op het formulier**

Er mogen maar 6 wissels per set uitgevoerd worden.

Een eerste wissel (en terug wissel) worden op de gebruikelijke wijze genoteerd.

Wanneer een basisspeler voor de tweede en derde keer wordt gewisseld wordt dit in de kolom 'opmerkingen' genoteerd.

Voorbeeld op regioformulier:

Opmerkingen		A		B								Opmerkingen	
1>8		4-6		8>15		10-12							
8>1		14-16		15>8		16-14							
1>4		16-18		8>13		17-20							
9>1		22-23		13>8		20-23							
A/B	Basis	1 <sup>st</sup> set			2 <sup>nd</sup> set			3 <sup>rd</sup> set			4 <sup>th</sup> set		
		Wissel	Stand	Opmerkingen	Wissel	Stand	Opmerkingen	Wissel	Stand	Opmerkingen	Wissel	Stand	Opmerkingen
RA	1	7	21										
RV	2	1	32	7									
MV	3			8	5	7	8						
LV	4			9	0	10	12						
LA	5			10									
MA	6			11									
				12									
		Time-out		Time-out				Time-out				Time-out	

Een wisselspeler mag meerdere keren gewisseld worden voor een veldspeler. De veldspeler moet wel weer terugkeren in het veld voor de wisselspeler die hem vervangen heeft. De basisspeler moet altijd terug naar zijn eigen positie.

De A-, B- en C-jeugd Hoofdklasse en Topklasse volgen deze nieuwe wisselregel.

Uitzondering: Voor A-, B- en C-jeugd 1e klasse en lager geldt deze regel niet. De huidige FIVB wisselregel blijft van kracht (spelregel 15.6 en 15.7).